

Pelilliset energia- ja kiertotalous-ratkaisut (PEEK)

Pelillisten ratkaisujen kehittäminen energia- tehokkuuden, kierto- talouden ja oman talouden parempaan hallintaan

HANKKEEN TAVOITTEENA ON:

- ▶ vireyttää ja uudistaa Etelä-Pohjanmaan pk-yrityksiä
- ▶ edistää kiertotalouden, energiatehokkuuden ja oman talouden hallinnan osaamista
- ▶ mahdollistaa uusia startup-yritysinnovaatioita.

Kehitämme yhdessä eteläpohjalaisen yhteistyöverkoston kanssa toimintamallia, jonka avulla systematisoidaan peleihin ja pelillistämiseen liittyvää tuotekehitystoimintaa. Malli tulee olemaan vapaasti alueen teknologia-, energia- ja kiertotalousyritysten, oppilaitosten sekä muiden aiheesta kiinnostuneiden saatavilla.

- ▶ Suunnittelemme ja demonstroimme pelillistettyjä ratkaisuja sekä edistämme niiden kaupallistamista.
- ▶ Kehitämme mittareita ja työkaluja pelillisten ratkaisujen vaikuttavuuden arvioimiseen.

Hankkeessa tällä hetkellä mukana olevia yhteistyökumppaneita ovat muun muassa *Lakeuden Etappi, Oma Säästöpankki, Thermopolis, Into Seinäjoki, Sedu ja Sepeli ry.*

Hanke toteutetaan 2019–2020 ja sen rahoittajana toimii Etelä-Pohjanmaan liitto.

▶▶▶ Ota yhteyttä! www.univaasa.fi/peek

EAKR-HANKKEEN TOTEUTUS:

taloustieteen professori **Panu Kalmi**
viestintätieteiden professori **Tanja Sihvonen**
kehityspäällikkö **Juha Vänskä**
projektitutkija **Saija Alanko**
projektitutkija **Mikael Mäenpää**